

8 → 9
octobre
2026

JOURNÉES SCOLAIRES



* saveurs
** savantes

UNIVERSITÉ PERPIGNAN VIA DOMITIA • UPVD

IAE • UPVD IN CUBE

Chemin Passio Vella • Avenue d'Espagne

fete-science.univ-perp.fr

#FDS2026

fetedelascience.fr

Conception : Delcom 1 / Mesre — Image 3D : Wientud81 / Getty Images



fête de la Science

à l'UPVD

LE VILLAGE DES SCIENCES DE PERPIGNAN *Perpignan*

Campus de l'UPVD, Moulin-à-vent :

- ▶ à l'IAE, chemin Passio Vella
- ▶ à UPVD IN CUBE, avenue d'Espagne.

2 journées réservées aux scolaires (*sur réservation*)

- ▶ Jeudi 8 octobre (après-midi), de 13h30 à 16h30
- ▶ Vendredi 9 octobre, de 9h30 à 16h30



Une journée grand public - ouverte à tous

- ▶ Samedi 10 octobre, de 10h00-12h30 et 13h30-17h00

en présence de :



... plan et informations



... avec qui ?

Des scientifiques

Des laboratoires et des départements d'enseignement de l'Université Perpignan Via Domitia : CEFREM, CRESEM, CRIOBE, le département de chimie, ESPACE DEV, HNHP, IHPE, LGDP, IUTGB, LBBM, LIRMM (DALI), MRM, Faculté des Lettres et sciences humaines (LSH), PROMES, l'Institut d'administration des entreprises (IAE) de Perpignan et le Repaire des sciences.

Des partenaires

Association Les petits débrouillards Occitanie - Antenne Pyrénées-Orientales, Association EID Méditerranée, Radio Club de Perpignan (REF66), Faculté d'Education de l'Université de Montpellier - site de Perpignan, Réseau des bibliothèques de Perpignan, Muséum d'histoire naturelle, Energ'Ethiques 66, Kimiyo.

... et on y fait quoi ?

Des ateliers de découverte scientifique

Durée approximative des ateliers
20 à 30 min

Effectif accueilli par atelier
10 à 12 personnes

Niveaux

P Primaire

C Collège

L Lycée

(adaptation en fonction du niveau scolaire)

Sur inscription pour les scolaires pour les 8 et 9 octobre

via le lien : <https://fete-science.univ-perp.fr/questionnaire-fete-de-la-science-2026>

En accès libre et gratuit pour le grand public le 10 octobre.

Légende

JEU : jeudi après-midi (scolaires)

VEN : vendredi (scolaires)

SAM : samedi (grand public)

VDS : Village des sciences UPVD

EXT : extérieur à l'UPVD

Le Village des Sciences Campus de l'UPVD

Chemin Passio Vella,
Perpignan

ATELIER N°1 VDS

JEU-VEN-SAM P C L

Courants océaniques et radars : où ira la bouteille ?

Laboratoire CEFREM

Une bouteille en plastique tombe dans la mer près de Canet-en-Roussillon. Où sera-t-elle dans quelques heures ? Pour répondre à cette question, les scientifiques utilisent des radars océanographiques capables de mesurer les courants marins de surface. Dans le cadre du projet OPALE, le CNRS a installé un radar HF sur le littoral de Canet-en-Roussillon afin d'observer ces courants en temps réel. À travers des expériences ludiques et interactives, les collégiens découvriront comment visualiser les courants marins, comment un radar mesure leur vitesse grâce à l'effet Doppler, comment construire une carte des courants à partir de mesures, et pourquoi ces informations sont essentielles pour le suivi des pollutions, les opérations de secours en mer, la navigation et la protection des écosystèmes.

ATELIER N°1-BIS VDS

JEU-VEN P C L

Espèce invasives : Crabe bleu, ALIEN OCCICAT

Laboratoire CEFREM

Les espèces non indigènes comptent parmi les menaces liées au changement global. La Méditerranée est l'un des points chauds des invasions biologiques notamment avec l'ouverture du canal de Suez et le trafic maritime. C'est via ce vecteur que serait arrivé le crabe bleu de l'Atlantique, *callinectes sapidus*, qui envahit les lagunes méditerranéennes dont celle de Canet-en-Roussillon et Saint-Nazaire. Lors de cet atelier, vous vous mettrez dans la peau des scientifiques (mesures biologiques d'individus) et vous vous amuserez à fabriquer des crabes en origami en plus d'en apprendre davantage sur cet envahisseur.

ATELIER N°2 VDS

JEU-VEN P C L

Compostons ensemble pour un avenir plus vert !

IUT - Département Génie biologique (GB)

Découvrez comment les différents organismes présents dans le processus du compostage interagissent en parfaite intelligence afin de dégrader nos déchets organiques.

ATELIER N°3 VDS

JEN-VEN P C L

Dans la peau d'un ostréiculteur : entre défis environnementaux, pathogènes et recherche

Laboratoire IHPE

Découvrez le quotidien d'un ostréiculteur et les principaux défis auxquels il est confronté. Jeu de société illustrant l'impact de l'environnement et des pathogènes sur l'élevage des huîtres.

ATELIER N°4 VDS

VENDREDI P C L

De la mer à l'assiette

Nostra Mar

Stand autour de la pêche et de l'alimentation durable : espace de découverte sur les différentes techniques de pêche, atelier immersif « pêcheur »...

ATELIER N°5 VDS

JEU-VEN-SAM P C L

Découverte de la fabuleuse histoire de Camille l'anguille : son cycle de vie extraordinaire et les dangers qui la menacent

Laboratoire CEFREM

Découverte du cycle de vie extraordinaire de Camille l'anguille : ses deux migrations de 7 000 km, ses deux métamorphoses, et son unique reproduction en mer des Sargasses. Jeu sur les stades de vie. Sensibilisation sur les dangers qui la menacent.

ATELIER N°6 VDS

VEN-SAM C L

Dans la peau d'un scientifique... avec les origamis

SCD

En reproduisant la méthode de fabrication d'un origami, puis en répondant à un court questionnaire, les participants relèvent les défis de la reproductibilité des expériences et comprennent comment se construisent des résultats scientifiques valides

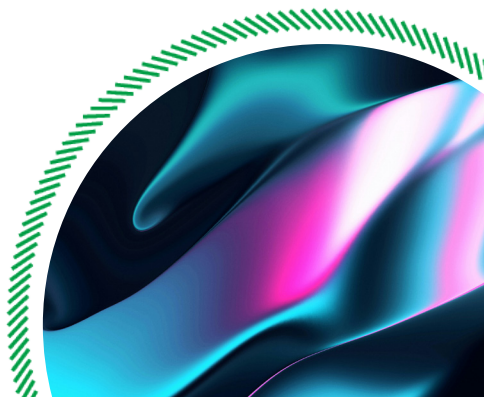
ATELIER N°7 VDS

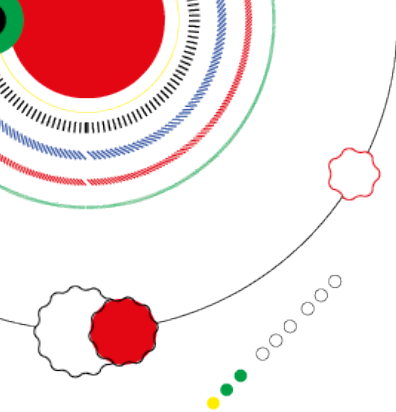
JEU-VEN P C L

Doc Parasito vs la menace invisible

Laboratoire IHPE

Se glisser dans la peau d'un chercheur travaillant sur un parasite : le schistosome ! Le débusquer, apprendre à le reconnaître, analyser son cycle de vie et comprendre comment il se transmet. Localiser ses hôtes, trouver les moyens de lui échapper et de protéger / soigner l'homme contre cette maladie !





ATELIER N°8 VDS

JEU-VEN-SAM **P G L**

En quête de sel

Laboratoire FRAMESPA

Un jeu de société sur plateau, pédagogique et ludique, pour tout public pour faire découvrir l'histoire du sel. Chaque carte du jeu contiendra un « le saviez-vous ? » autour du sel, ses chemins, ses saveurs, ses usages et son histoire.

ATELIER N°9 VDS

JEU-VEN **C L**

Épigénétique : le pont entre le génome et l'environnement

Laboratoire IHPE

Un atelier pour découvrir l'épigénétique en s'appuyant sur la bande dessinée publiée aux Presses universitaires de Perpignan (PUP) et sur des exemples.

ATELIER N°10 VDS

SAM **P G L**

Escape Game : « Sur quoi travaille notre chercheur disparu ? »

Laboratoire IHPE

Participation à un jeu cherchant à retrouver un scientifique qui n'a plus donné de nouvelles et découvrir son travail de recherche.

ATELIER N°11 **EXT** Maureillas-las-Illas

MER **P G L**

Fabriquer des couleurs qui se mangent

Le temps qu'il faut

Exploration scientifique de la transformation de la matière à partir de végétaux utilisés comme sources de colorants naturels. Manipulation de fruits, légumes et épices, pour extraire des pigments (anthocyanes, caroténoïdes, chlorophylles) et observer leurs propriétés.



ATELIER N°12 EXT St-Génis-des-Fontaines

SAM 3 OCT **P C L**

Festival Souffleurs d'images

LAUMA Éditions (Association)

Atelier pour éveiller le regard sur les différents sens sollicités par le contact avec différents aliments. En peignant une saveur, en inventant un mot pour une senteur, vous embarquerez pour un voyage de couleurs et de goûts à la croisée de l'art, de la poésie et de la science.

ATELIER N°13 EXT Le Soler

VEN **P C L**

Fête de l'astronomie

Terre Univers

Atelier ludique pour les enfants, découverte du système solaire via des ateliers manuels, et observation solaire et nocturne.

ATELIER N°14 EXT Banyuls-sur-Mer

SAM 3 OCT **P C L**

Fête de la Science à l'Observatoire océanologique de Banyuls-sur-mer

Observatoire océanologique de Banyuls-sur-mer

Venez découvrir les sciences de manière ludique et festive, dialoguer avec ses acteurs ou tout simplement éveiller votre curiosité. Petits et grands pourront

manipuler, échanger avec des femmes et des hommes passionnés de sciences, faire connaissance avec les métiers de la recherche...

ATELIER N°15

JEU-VEN-SAM **P C L**

Histoires de saveurs

Réseau des Bibliothèques de Perpignan

Venez partager une expérience numérique savoureuse où la science se déguste à travers jeux de société, lectures gourmandes et applications interactives sur tablette, pour explorer les saveurs savantes sous toutes leurs formes.

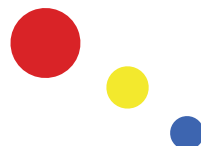
ATELIER N°16 VDS

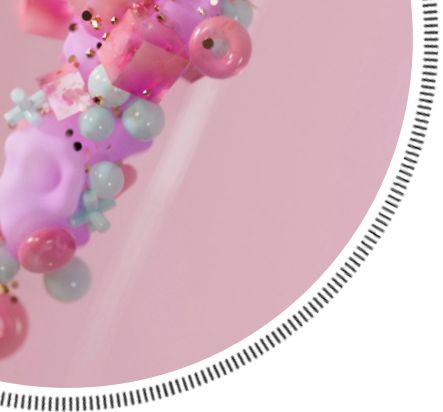
JEU-VEN-SAM **P C L**

Hydrogen'Oc au Village des sciences de Perpignan

Kimiyo

L'hydrogène est un moyen innovant de stocker l'énergie. Venez échanger et en apprendre plus sur cette énergie verte ! Venez relever les défis électriques pour ensuite fabriquer de l'hydrogène...





ATELIER N°19 VDS

JEU-VEN **P C L**

La cuisine solaire

Énerg'Ethiques 66

Présentation de fours et cuiseurs solaires et explication des principes physiques permettant leur fonctionnement, à travers des expériences sur les transferts thermiques et les propriétés optiques des matériaux.

ATELIER N°17 VDS

JEU-VEN-SAM **P C L**

Indigestos et saveurs débrouillardes

Les Petits Débrouillards Occitanie - Antenne Pyrénées-Orientales

D'où viennent les saveurs ? Comment un aliment peut être transformé en carburant pour le corps ? Quels sont les rôles des organes dans le mécanisme de la digestion ? Venez découvrir les secrets de notre alimentation !

ATELIER N°18 VDS

JEU-VEN **P C L**

L'approche expérimentale en chimie : une méthode qui ne laisse rien au hasard

Repère des sciences

À partir d'un objectif à atteindre, le public doit élaborer un protocole expérimental. Puis, décider quelle sera ou quelles seront les grandeurs à mesurer et identifier les paramètres expérimentaux. Enfin procéder à l'expérimentation, et en tirer des conclusions avec méthode et rigueur.

ATELIER N°20 EXT Elné

P C L

La médiathèque fête la science !

Médiathèque intercommunale Pierre-Capeille

Journée de sensibilisation à la protection du milieu marin (menaces et solutions, alimentation et pollution plastique), animée par l'association de sensibilisation à l'environnement Nostra Mar.

ATELIER N°21 VDS

JEU-VEN-SAM **P C L**

Le ballon de foot est toujours là : c'est un icosaèdre tronqué

Médiathèque intercommunale Pierre-Capeille

Un atelier de géométrie pour construire avec vos mains l'icosaèdre dans notre atelier de découpage et de collage.

ATELIER N°22 VDS

JEU-VEN-SAM **P C L**

Le Banquet binaire : toqués d'informatique !

Laboratoire Espace-Dev

Comprendre les grandes étapes qui ont jalonnées l'informatique. De la première « pastille » de silicium aux processeurs « sauce IA », venez dresser la table de l'histoire du numérique.

ATELIER N°23 VDS

JEU-VEN **P C L**

Le patrimoine culinaire franco-mexicain

Laboratoire Espace-Dev

Un voyage ludique et sensoriel sur les traces des aliments mexicains aujourd'hui dans nos assiettes ! À travers des jeux, odeurs, mots nahuatl et frise chronologique, les enfants découvrent l'histoire fascinante de ces produits. Le stand met en lumière les grandes circulations alimentaires et les échanges entre les sociétés. Une façon vivante et gourmande de comprendre comment les cultures s'enrichissent mutuellement.



ATELIER N°24 VDS

JEU-VEN-SAM **P C L**

Les aliments dans tous les sens : une aventure chimique !

Laboratoire LBBM et IUT - Département Génie biologique (GB)

Un atelier sensoriel et ludique pour explorer la chimie des aliments à travers le goût, l'odorat, la vue et le toucher, grâce à des expériences surprenantes.

ATELIER N°25 VDS

JEU-VEN-SAM **C L**

Les molécules jouent avec la lumière !

Laboratoire CRIOBE - IUT - Département de Chimie

Atelier sur les interactions entre lumière et molécules. Des notions de chimie seront illustrées par des expériences interactives autour de la lumière (absorption de la lumière UV-visible et fluorescence, réalisation de cyanotypes et anthotypes, enquête sur une scène du crime...).

ATELIER N°26 VDS

JEU-VEN-SAM **P C L**

Les mots et les saveurs

Laboratoire CRESEM

Projet de recherche sur les mots et les saveurs. Initiative qui vise à recueillir un certain nombre d'informations sur les contraintes linguistiques (et sémantiques) qui accompagnent les mots accompagnant les saveurs.

ATELIER N°27 VDS

SAM **P C L**

Les saveurs invisibles des ondes

Réseau des Émetteurs Français 66 (REF66) (Association)

Comme les saveurs, les ondes sont invisibles mais riches de nuances. En découvrant la télégraphie, petits et grands pourront s'initier ensemble à un langage universel fait de points et de traits...

ATELIER N°28 VDS

JEU-VEN-SAM **C L**

Les sens en management

Laboratoire MRM

Ateliers de dégustation à l'aveugle de différents produits pour montrer les modalités de perception et les biais qui peuvent y être associés. Dimensions sensorielles qui sont présentes dans les organisations et système de production.

ATELIER N°29 VDS

JEU-VEN-SAM **P C L**

Mercurie et alimentation

Laboratoire CEFREM

Le mercure (Hg) est un des éléments métalliques les plus toxiques présent dans l'environnement et l'alimentation. Atelier pour sensibiliser aux risques d'exposition au Hg et réalisation de tests sur des cheveux.

ATELIER N°30 VDS

VEN **P C L**

Nourrir les hommes et protéger le vivant

Sol Vivant Méditerranée

Découvrir les principes de l'agriculture et de l'agroécologie ; comprendre comment le choix de notre alimentation impacte l'environnement et la biodiversité ; découvrir des actions concrètes d'agriculteurs engagés.

ATELIER N°31 VDS

VEN **P C L**

Organisation d'émissions et débats dans le cadre de la Fête de la Science

Radio Aviva Perpignan

Émissions – débats dont le thème "Saveurs savantes" fait le pont entre science et bonne alimentation. Une occasion d'explorer les liens étroits entre les sciences et la santé, la cuisine, le goût et l'alimentation, le rôle social de la table.

ATELIER N°32 **EXT** St-Hippolyte

JEU-VEN-SAM **P C L**

Papilles et cerveau

Médiathèque de l'Étang

Entre le nez, la langue, la vue, comment bien utiliser nos sens pour découvrir la moindre subtilité des aliments ? Initiation à la dégustation autour des saveurs et arômes.

ATELIER N°33 VDS

JEU-VEN **P C L**

PlantAdapt

Laboratoire LGDP

Découvrir comment les plantes s'adaptent à leur environnement. Comment déceler les traces de cette adaptation au niveau de l'ADN, comment ces variations observables au niveau de la molécule se répercutent-elles sur la plante dans son ensemble ?

ATELIER N°34 VDS

JEU-VEN-SAM **P C L**

Quel moustique vous a piqué ? Moustiques des villes, moustiques des champs ?

EID Méditerranée

Sacrée bestiole ! Même s'ils t'agacent, viens découvrir la vie des moustiques, leur rôle et apprendre à les identifier en fonction de leur milieu.

ATELIER N°35

ANNULÉ **P C L**

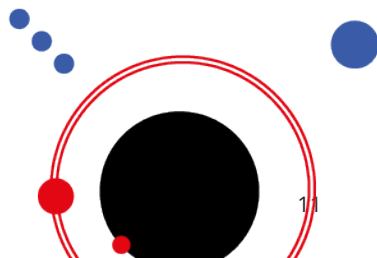
ATELIER N°36 VDS

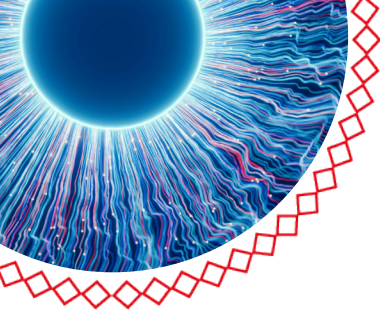
JEU-VEN-SAM **P C L**

Saveur solaire

Laboratoire PROMES - CNRS

Nous vous proposons une immersion dans le monde de la concentration solaire. Vous découvrirez les concepts optiques et thermiques qui y sont associés avant de vivre des expériences gustatives et olfactives de cuisson solaire.»





ATELIER N°37 VDS

SAM **P C L**

Saveurs *low-tech* : explorer, transformer et cuisiner autrement

Low Tech Lab 66

Un parcours interactif pour découvrir, expérimenter et comprendre les saveurs à travers des techniques *low-tech* de transformation, conservation et cuisson des aliments.

ATELIER N°38 EXT FDE Perpignan

VEN **P C L**

Saveurs passées, présentes et futures

Faculté d'éducation de l'Université de Montpellier

À la croisée des sciences et de la géographie, cet atelier propose d'explorer le monde à travers l'alimentation et les aptitudes sensorielles.

ATELIER N°39 VDS

JEU-VEN-SAM **P C L**

Saveurs préhistoriques : quand la science passe à table

Laboratoire HNHP

Atelier sur les habitudes alimentaires des premiers humains. Présentation de moulages d'ossements d'animaux, crânes humains, outils préhistoriques, et d'un loto des saveurs, retraçant les odeurs de cuisine des hommes préhistoriques.

ATELIER N°40 EXT Tautavel

JEU-VEN-SAM **P C L**

Saveurs préhistoriques : quand la science passe à table

Laboratoire HNHP

Atelier sur les habitudes alimentaires des premiers humains. Présentation de moulages d'ossements d'animaux, crânes humains, outils préhistoriques, et d'un loto des saveurs, retraçant les odeurs de cuisine des hommes préhistoriques.

ATELIER N°41 VDS

JEU-VEN-SAM **P C L**

Sensibilisation à la consommation de sucre

Laboratoire LIPSEM

Sensibilisation à la consommation de sucre dans les produits du quotidien, en lien avec la santé et la pratique d'activités physiques.

ATELIER N°42 EXT FDE Perpignan

VEN P C L

Saveurs proches et saveurs lointaines

Faculté d'éducation

Ateliers à destination d'élèves d'école maternelle animés par des étudiants et étudiantes se destinant au métier de Professeur des Ecoles, à la croisée des sciences et de l'histoire ou de la géographie pour explorer l'alimentation et les aptitudes sensorielles.

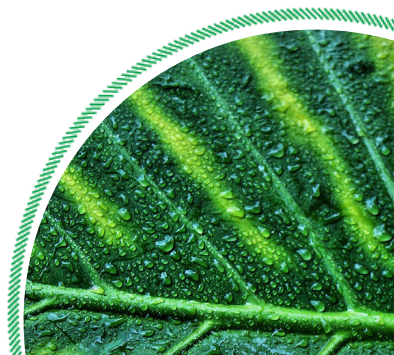
ATELIER N°43 VDS

JEU-VEN P C L

L'approche expérimentale en physique : une méthode qui ne laisse rien au hasard

Repaire des sciences

À partir d'un objectif à atteindre, le public doit élaborer un protocole expérimental. Puis, décider quelle sera ou quelles seront les grandeurs à mesurer et identifier les paramètres expérimentaux. Enfin procéder à l'expérimentation, et en tirer des conclusions avec méthode et rigueur.





Les partenaires financiers de la Fête de la Science à Perpignan



Projet cofinancé par le Fonds Européen de Développement Régional



Université
Perpignan
Via Domitia



Les laboratoires et formations de l'UPVD



Les autres instituts et associations





**Université
Perpignan**
Via Domitia

CONTACT

<https://fete-science.univ-perp.fr> / fds-upvd@univ-perp.fr

Renseignements pour les scolaires : laurence.loubet@ac-montpellier.fr

fetedelascience.fr